



ゲーミフィケーションで習熟度向上！
「消火訓練 VR」のご提案

株式会社マンカインドゲームズ

2024年11月5日

```
ie le  
><!→  
butes()); ?>>  
ginfo( 'charset' ); ?> ?  
ntent="width=device-width" ?  
' , true, 'right' ); ?> ?  
f="http://gmpg.org/xfa/11" ?  
ef="<?php bloginfo( 'page' ); ?  
con(); ?>  
pt src="<?php echo get_theme_mod(''); ?>  
s());?>>  
der" class="hfeed site">  
ns = fruitful_get_theme_mod('');  
$menu_pos = '';  
heme_options['logo_position'] ?  
os = esc_attr($heme_options['logo_position']);  
theme_options['logo_position'] ?  
pos = esc_attr($heme_options['logo_position']);  
class = fruitful_get_theme_mod('');  
class = fruitful_get_theme_mod('');  
ve_menu_type = fruitful_get_theme_mod('');  
ive
```

1. マンカインドゲームズについて

会社概要

会社名	株式会社マンカインドゲームズ
設立	2020年6月
所在地	東京都千代田区神田三崎町3丁目4-4 グラン水道橋3F
社員数	33名（2024年11月現在）

COO 仲平 光佑



大手IT企業にて法人営業を経験後、
創業メンバーとして参画。
会社全般を統括。

CEO 播磨 祐介



大手金融機関経験後、
ゲームテクノロジーの先進性に着目し
マンカインドゲームズを創業。

CTO Marvin Barth



ドイツの大手コンサル企業にて
システム開発を経験後、
2020年に参画し開発全般を統括。

弊社の事業

ゲーム開発で利用されるUnity/Unreal Engineというゲームエンジンにて幅広い業界のお客様向けにオーダーメイドでアプリ開発をしております。



ゲーム



XR
(AR / VR / MR)



メタバース



産業
アプリケーション



AI

弊社製品のご紹介

バーチャルTOKYO

ハイクオリティなゲーム制作に用いられるUnreal Engine5を用いて東京駅周辺の仮想空間を実現。

① 時間帯の変更



② 天候の変更



③ 災害シミュレーション





2. 消火訓練VRのご提案

今回の要件の整理

課題

訓練施設や資器材を十分に利用できないことによる
訓練の機会の不足

想定される打ち手

XRを活用した実践的な消防活動訓練の効果を
最大化させることができるシステム・サービス



ご提案

Unreal Engineのリアルな表現で
消火訓練を実施できるVRアプリ





主な機能



消火訓練モード（レクチャー）

消火の手順をゲームの
チュートリアル形式で学ぶ。



消火訓練モード（実践）

様々なシチュエーションで
消火訓練を実施できる。
マルチプレイで共同訓練も可能。



シナリオモード

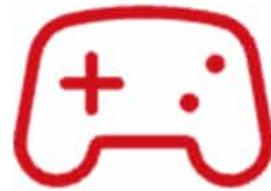
設定されたシナリオにて
ヒヤリハット事案を学ぶ。

特長



Unreal Engineでの リアルな没入感のある訓練

サウンドエフェクトを駆使した臨場感のある
体験やよりリアルな炎の表現の実現



ゲーム要素を用いた 楽しみながら定着する訓練

スコアに応じたランキング機能などを用意し、
楽しみながら訓練ができる



ハンドトラッキングによる 現実の訓練に近い操作

手を利用することで、
より現実に近い操作でプレイできる



マルチプレイを活用した 共同訓練の実現

複数名が同時にプレイでき、
より現実の訓練に近づける



スタンドアローンでの VRプレイ

オフラインでスタンドアローンで
VRプレイができる



マルチプラットフォーム でのアプリ提供

VRだけでなくモバイル・PC・Webなど
端末に依存せず利用できる

金額プラン

①

初期費用
(制作)

約300万円

※コンテンツによって変動します

ご要望に応じた
コンテンツの制作

②

初期費用
(機材調達)

1台あたり
10万円

MetaQuest3の
調達を想定

③

ライセンスおよび
保守費

1台あたり
20万円/年

不具合対応や
運用のサポート



東京都様との役割分担



東京都 様

- ・ 消火訓練に必要な要素の情報提供
- ・ ヒヤリハットや事故事例のシナリオ提供
- ・ 利用したい場面のイメージ写真の提供



マンカインドゲームズ

- ・ アプリケーションの開発
- ・ デザインアセットの制作
 - ・ VR機材の手配
- ・ その他サポート全般

スケジュール

2024年12月27日

契約条件の合意
および締結

1

2025年2月1日

アプリケーションの
開発スタート

3

2025年7月1日

納品および運用スタート

5

2025年1月31日

アプリの要件定義
および仕様書の完成

2

2025年6月1日

アプリのテスト
およびブラッシュアップ

4



リアルな表現で、

より現実に近い操作感で利用でき、

ゲーム要素で習熟度向上を図れるVRアプリなら、

マンカインドゲームズ

にお任せください！

MANKIND
GAMES