



**ゲーミフィケーションで習熟度向上！  
「消火訓練 VR」のご提案**

**株式会社マンカインドゲームズ**

2024年11月5日

```
ie le  
><!→  
butes()); ?>>  
ginfo( 'charset' ); ?> ?  
ntent="width=device-width"  
' , true, 'right' ); ?> ?  
f="http://gmpg.org/xfa/11"  
ef="<?php bloginfo( 'plaghat_ort' );  
con(); ?>  
pt src="<?php echo get_theme_...  
s());?>>  
der" class="hfeed site">  
ns = fruitful_get_theme_options();  
$menu_pos = '';  
theme_options['logo_position']  
pos = esc_attr(theme_options['logo_posi...  
theme_options['www_position']  
pos = esc_attr(theme_options['www_posi...  
class = fruitful_get_class_position...  
class = fruitful_get_class_position...  
ve_menu_type = em_options['ve...  
live
```

# 1. マンカインドゲームズについて

# 会社概要

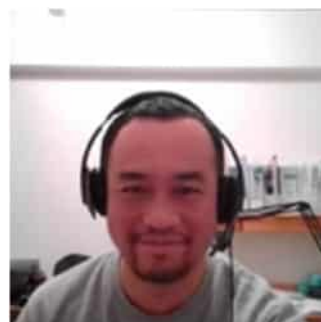
会社名	株式会社マンカインドゲームズ
設立	2020年6月
所在地	東京都千代田区神田三崎町3丁目4-4 グラン水道橋3F
社員数	33名（2024年11月現在）

COO 仲平 光佑



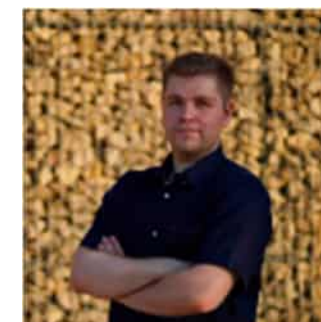
大手IT企業にて法人営業を経験後、  
創業メンバーとして参画。  
会社全般を統括。

CEO 播磨 祐介



大手金融機関経験後、  
ゲームテクノロジーの先進性に着目し  
マンカインドゲームズを創業。

CTO Marvin Barth



ドイツの大手コンサル企業にて  
システム開発を経験後、  
2020年に参画し開発全般を統括。

# 弊社の事業

ゲーム開発で利用されるUnity/Unreal Engineというゲームエンジンにて幅広い業界のお客様向けにオーダーメイドでアプリ開発をしております。



ゲーム



XR  
(AR / VR / MR)



メタバース



産業  
アプリケーション



AI

# 弊社製品のご紹介

## バーチャルTOKYO

ハイクオリティなゲーム制作に用いられるUnreal Engine5を用いて東京駅周辺の仮想空間を実現。

### ① 時間帯の変更



### ② 天候の変更



### ③ 災害シミュレーション





## 2. 消火訓練VRのご提案

# 今回の要件の整理

## 課題

訓練施設や資器材を十分に利用できないことによる  
訓練の機会の不足

## 想定される打ち手

XRを活用した実践的な消防活動訓練の効果を  
最大化させることができるシステム・サービス



# ご提案

Unreal Engineのリアルな表現で  
消火訓練を実施できるVRアプリ









# 主な機能



## 消火訓練モード（レクチャー）

消火の手順をゲームの  
チュートリアル形式で学ぶ。



## 消火訓練モード（実践）

様々なシチュエーションで  
消火訓練を実施できる。  
マルチプレイで共同訓練も可能。



## シナリオモード

設定されたシナリオにて  
ヒヤリハット事案を学ぶ。

# 特長



## Unreal Engineでの リアルな没入感のある訓練

サウンドエフェクトを駆使した臨場感のある  
体験やよりリアルな炎の表現の実現



## ゲーム要素を用いた 楽しみながら定着する訓練

スコアに応じたランキング機能などを用意し、  
楽しみながら訓練ができる



## ハンドトラッキングによる 現実の訓練に近い操作

手を利用することで、  
より現実に近い操作でプレイできる



## マルチプレイを活用した 共同訓練の実現

複数名が同時にプレイでき、  
より現実の訓練に近づける



## スタンドアローンでの VRプレイ

オフラインでスタンドアローンで  
VRプレイができる



## マルチプラットフォーム でのアプリ提供

VRだけでなくモバイル・PC・Webなど  
端末に依存せず利用できる

# 金額プラン

①

初期費用  
(制作)

約300万円

※コンテンツによって変動します

ご要望に応じた  
コンテンツの制作

②

初期費用  
(機材調達)

1台あたり  
10万円

MetaQuest3の  
調達を想定

③

ライセンスおよび  
保守費

1台あたり  
20万円/年

不具合対応や  
運用のサポート



# 東京都様との役割分担



## 東京都 様

- ・ 消火訓練に必要な要素の情報提供
- ・ ヒヤリハットや事故事例のシナリオ提供
- ・ 利用したい場面のイメージ写真の提供



## マンカインドゲームズ

- ・ アプリケーションの開発
- ・ デザインアセットの制作
  - ・ VR機材の手配
- ・ その他サポート全般

# スケジュール

2024年12月27日

契約条件の合意  
および締結

1

2025年1月31日

アプリの要件定義  
および仕様書の完成

2

2025年2月1日

アプリケーションの  
開発スタート

3

2025年6月1日

アプリのテスト  
およびブラッシュアップ

4

2025年7月1日

納品および運用スタート

5



リアルな表現で、

より現実に近い操作感で利用でき、

ゲーム要素で習熟度向上を図れるVRアプリなら、

**マンカインドゲームズ**

**にお任せください！**

**MANKIND**  
**GAMES**